Bedienungsanleitung

Memory Viewer

In dieser Bedienungsanleitung werden die Funktionen des Memory Viewers beschrieben. Lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung für die Verwendung der Memory Viewer-Funktion sorgfältig durch.
Lesen Sie jedoch zuerst die Bedienungsanleitung des Projektors, damit Sie die Grundfunktionen des Projektors und die Sicherheitshinweise richtig verstehen.
Die Sicherheitshinweise in den Bedienungsanleitungen müssen strikt beachtet werden.
Einige Funktionen sind nicht kompatibel mit Macintosh.

Inhalt

USB-Speicher für die Memory Viewer-Funktion 3
Anschließen des USB-Speichers 3
Direkter Start mit Memory Viewer-Betriebsart 4
Einschalten der Memory Viewer-Betriebsart 5
Anzeige des Memory Viewer-Browserfensters 6
Auswahl des Menüs 7
Manuelle Betriebsart des Memory Viewers 8
Image Viewer in der Proagrammbetriebsart für Windows 8
Betrieb beim Image Viewer bei der Betriebsart manual/program 9
Ausschalten des Memory Viewers 9
Kopieren von Daten auf den USB-Speicher 10
Formatierung des USB-Speichers 11

Memory Viewer

Mit Memory Viewer können Präsentationen und Bildprojektionen ohne einen Computer oder andere externe Geräte vorgeführt werden. Sie können somit Bilder projizieren, ohne einen Computer oder ein anderes Gerät mit sich zu tragen.
Speichern Sie die Bilder einfach auf einem separaten USB-Speicher (Universal Serial Port), welches Sie für die Projektion einfach an den USB-Anschluss (Series A) des Projektors anschließen können.

Hinweise für Windows

Der Projektor ist auch mit der Software "Network Viewer 5" ausgestattet, um die Präsentationsbilder für die Projektion mit der Memory Viewer-Funktion bearbeiten zu können. Mit dieser Funktion lassen sich Bilder, Foto- oder PowerPoint-Daten in effektivere Präsentationsdaten umwandeln. Weitere Informationen über die Software Network Viewer finden Sie im Kapitel "9. Network Viewer-Funktion" der separaten "Netzwerkbedienungsanleitung für Windows".

Welche Bilder lassen sich mit der Memory Viewer-Funktion wiedergeben?

Mit der Memory Viewer-Funktion lassen sich Bilder der folgenden Formate projizieren.

- Bitmap-Daten
- Mit Network Viewer 5 (File Converter 1 und 2) umgewandelte JPEG-Daten.
- Text-Daten
- Mit Network Viewer 5 [Program Editor] erstellte Programmdateien.

*Einige Dateien können möglicherweise auch bei diesen Formaten nicht projiziert werden. In diesem Fall müssen Sie diese Daten mit Network Viewer 5 (File Converter 1 und 2) in JPEG-Daten umwandeln.

Mit Memory Viewer verwendeten JPEG-Daten

Memory Viewer unterstützt die maximale Bildauflösung von 8191 x 8191 Pixeln.

Mit Memory Viewer verwendete Textdaten

Memory Viewer unterstützt Textdaten im ASCII-Format, bestehend aus Ein-Byte-Zeichen. Andere Textformate werden nicht unterstützt.

Datensicherung

Es wird empfohlen, von wichtigen Daten, die mit Network Viewer bearbeitet und auf einem USB-Speicher gespeichert werden, vorher eine Sicherungskopie auf einem anderen Datenträger anzulegen. Es wird keine Haftung bei Datenverlust oder Datenbeschädigung durch die Verwendung der Memory Viewer-Funktion übernommen.

Warenzeichen

Microsoft, Windows und PowerPoint sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den US und/oder in anderen Ländern. Macintosh ist ein geschütztes Warenzeichen der Apple Inc. in den USA und in anderen Ländern. PowerPC ist ein geschütztes Warenzeichen der IBM Corporation. Intel Core ist ein geschütztes Warenzeichen der Intel Corporation in den USA und in anderen Ländern.
Die Firmen- und Produktbezeichnungen in dieser Anleitung sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen des jeweiligen Unternehmens.

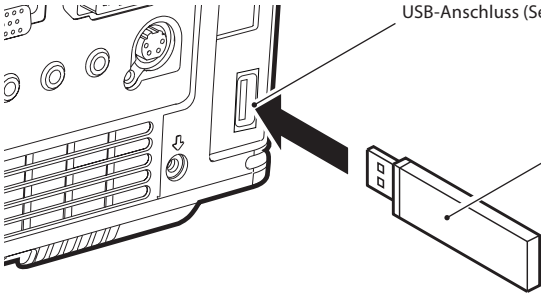
- Die Bildschirmmenüs und die Abbildungen können vom tatsächlichen Gerät geringfügig abweichen.
- Änderungen dieser Bedienungsanleitung ohne Vorankündigung bleiben vorbehalten.

USB-Speicher für die Memory Viewer-Funktion

Mit dieser Memory Viewer-Funktion können handelsübliche oder der für die Funktion Auto Capture mit diesem Projektor mitgelieferte USB-Speicher verwendet werden.
Der USB-Anschluss ist für USB-Speicher mit der Formatierung FAT16 oder FAT32 geeignet.
Er ist nicht mit anderen Formaten kompatibel. Beachten Sie dies bitte, wenn Sie den USB-Speicher formatieren.

Anschließen des USB-Speichers

Schließen Sie einen USB-Speicher an den USB-Anschluss auf der Rückseite des Projektors an (siehe Abbildung unten).


USB-Anschluss (Series A)
USB-Speicher
Hinweis:
Achten Sie beim Anschließen auf die Ausrichtung des Steckers, um den Anschluss nicht zu beschädigen.

VORSICHT beim Anschließen und Abziehen des USB-Speichers

Bitte beachten Sie beim Anschließen und Abziehen des USB-Speichers die folgenden Punkte.

- Die Anzeige auf dem USB-Speicher blinkt wenn er an den Projektor angeschlossen wird, oder während der Projektor Daten ausliest. Ziehen Sie niemals den USB-Speicher aus dem USB-Anschluss des Projektors heraus während diese Anzeige blinkt.
- Bei der Verwendung eines USB-Speichers ohne entsprechende Anzeige, können Sie nicht erkennen, ob der Projektor Daten ausliest oder nicht. Bitte nehmen Sie ihn deshalb nur dann aus dem Projektor heraus, wenn die Memory Viewer-Funktion oder der Projektor selbst ausgeschaltet ist.
- Der USB-Speicher sollte nicht zu häufig angeschlossen und abgezogen werden. Warten Sie nach dem Anschließen mindestens 5 Sekunden, bevor Sie den Speicher wieder abziehen. Warten Sie auch nach dem Entfernen mindestens 5 Sekunden, bevor Sie das Gerät wieder anschließen. Beim Anschließen oder Abziehen des USB-Speichers befindet sich der Projektor in einer Umschaltphase.

⚠ VORSICHT bei Handhabung und Aufbewahrung des USB-Speichers

- Bewahren Sie den USB-Speicher und dessen Schutzkappe außer Reichweite von Kindern auf. Bei Verschlucken besteht Erstickungsgefahr!
- Entwickeln sich Rauch oder ein seltsamer Geruch, schalten Sie das Gerät aus und wenden Sie sich an Ihren Händler.
- Vermeiden Sie jeglichen Kontakt zwischen dem USB-Speicher und Wasser, Öl und/oder Chemikalien. Dies kann Kurzschlüsse oder Feuer auslösen.
- Stecken Sie keine Fremdkörper oder Metallgegenstände in den USB-Anschluss. Durch statische Elektrizität könnten Daten verloren gehen oder beschädigt werden.
- Trennen Sie den USB-Speicher nicht vom Computer oder Projektor, während er Daten liest oder schreibt. Dies kann zum Verlust oder Beschädigung der Daten führen.
- Bewahren Sie den USB-Speicher nicht an warmen, feuchten oder staubigen Orten oder in der Nähe von magnetischen Objekten auf.

Direkter Start mit Memory Viewer-Betriebsart

Nach dem Anschluss des USB-Speichers blinkt dieser, der Eingangsmodus wird automatisch auf "Netzwerk" umgeschaltet und das im Stammverzeichnis des USB-Speichers gespeicherte Bild wird auf dem Bildschirm angezeigt.

*Der zuletzt verwendete LAN-Modus wird automatisch bei "Auswahl LAN-Modus" eingestellt.
*Falls sich im Stammverzeichnis des USB-Speichers keine Bilddatei befindet, erscheint das Memory Viewer-Browser-Fenster.
*Bei Verwendung von Network Viewer, Network Capture oder der Moderatorfunktion ist der direkte Start mit der Memory Viewer-Betriebsart nicht möglich.
*Falls im ausgeschalteten Zustand der USB-Speicher in Memory Viewer-Betriebsart eingesetzt ist und der Projektor eingeschaltet wird, startet der Projektor in der Memory Viewer-Betriebsart und ein auf dem USB-Speicher gespeichertes Bild wird auf dem Bildschirm wiedergegeben.

Beim Drücken der **AUTO SET/CANCEL**-Taste in der Memory Viewer-Betriebsart wird das Memory Viewer-Browser-Fenster wiedergegeben (siehe Abbildung auf Seite 6).
Wird der USB-Speicher während des Projektorbetriebs in der Memory Viewer-Betriebsart aus der USB-Anschlußbuchse entfernt, so wird die Eingangsquelle auf die Eingangsquelle zurückgeschaltet, die vor dem Einsetzen des USB-Speichers eingestellt war.

Fernbedienung

AUTO SET/ CANCEL-Taste

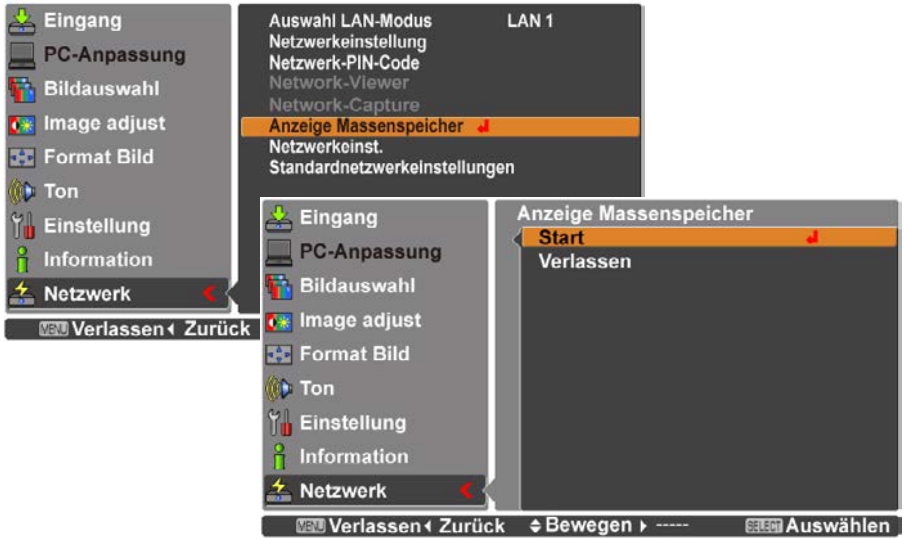
Hinweis:

- Während eines Zugriffs auf den USB-Speicher darf der Projektor nicht ausgeschaltet oder der USB-Speicher entfernt werden, da dabei die Daten auf dem USB-Speicher beschädigt werden können. Während eines Zugriffs blinkt der USB-Speicher.
- Der USB-Speicher kann unabhängig vom Betriebsstatus eingesetzt oder entfernt werden.
- Der Direktstart mit der Memory Viewer-Betriebsart funktioniert nicht, falls der USB-Speicher nach dem Entfernen sofort wieder eingesteckt wird.
- Die Network Viewer- und die Moderator-Funktionen sind nicht kompatibel mit Macintosh.
- Bei der Nutzung der folgenden Funktionen kann die Memory Viewer-Funktion nicht verwendet werden. Ebenso können bei Nutzung der Memory Viewer-Funktion die folgenden Funktionen nicht verwendet werden.
  Network Viewer, Network Capture, Moderatorfunktion

Einschalten der Memory Viewer-Betriebsart

Falls sich auf der Rückseite des Projektors im USB-Anschluss bereits ein USB-Speicher befindet und Sie die Memory Viewer-Betriebsart erneut verwenden möchten:

1. Wählen Sie **Eingang** im Hauptmenü, drücken Sie die Taste ► oder die **SELECT**-Taste, wählen Sie im Untermenü **Netzwerk** aus, und drücken Sie dann die Taste **SELECT** oder die Taste **NETWORK** auf der Fernbedienung.
   * Nach kurzer Zeit erscheint die Netzwerkbereitschaftsanzeige "Ready for use".
2. Wählen Sie im Hauptmenü **Netzwerk** aus und drücken Sie anschließend die Taste **SELECT**.



3. Wählen Sie **Anzeige Massenspeicher** mit den Zeigertasten ▲▼ an und drücken Sie die Taste **SELECT**.
4. Wählen Sie **Start** an und drücken Sie dann die Taste **SELECT**. Die im Stammverzeichnis des USB-Speichers gespeicherte Bilddatei wird auf dem Bildschirm angezeigt.

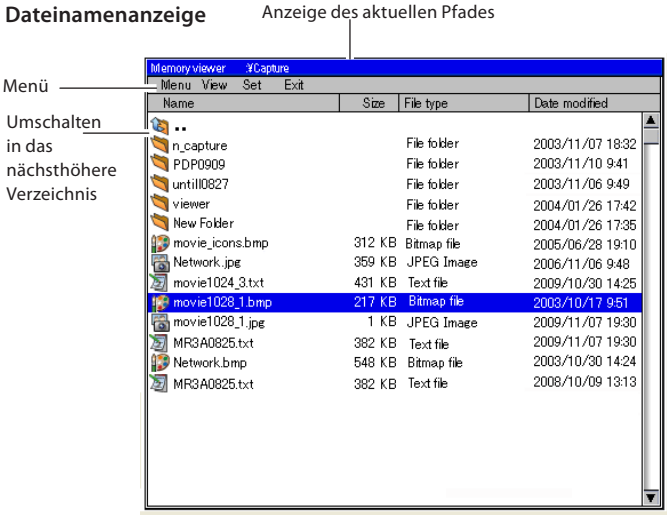
   * Falls sich im Stammverzeichnis des USB-Speichers keine Bilddatei befindet, erscheint das Memory Viewer-Browser-Fenster.

Anzeige des Memory Viewer-Browserfensters

Beim Drücken der **AUTO SET/CANCEL**-Taste in der Memory Viewer-Betriebsart erscheint das Browser-Fenster "Thumbnail" oder "Filename list" auf dem Bildschirm.

Miniaturbildanzeige

Dateinamenanzeige


Anzeige des aktuellen Pfades
Menü
Umschalten in das nächsthöhere Verzeichnis
Memory viewer :¥Capture
Menu View Set Exit
Name
Size
File type
Date modified
..
n_capture File folder 2003/11/07 18:32
PDP0909 File folder 2003/11/10 9:41
untill0827 File folder 2003/11/06 9:49
viewer File folder 2004/01/26 17:42
New Folder File folder 2004/01/26 17:35
movie_icons.bmp 312 KB Bitmap file 2005/06/28 19:10
Network.jpg 359 KB JPEG Image 2006/11/06 9:48
movie1024_3.txt 431 KB Text file 2009/10/30 14:25
movie1028_1.bmp 217 KB Bitmap file 2003/10/17 9:51
movie1028_1.jpg 1 KB JPEG Image 2009/11/07 19:30
MR3A0825.txt 382 KB Text file 2009/11/07 19:30
Network.bmp 548 KB Bitmap file 2003/10/30 14:24
MR3A0825.txt 382 KB Text file 2008/10/09 13:13

✎ Die Bildwahl mit den Zeigertasten ▲▼ ◄► ist möglich, bevor das Miniaturbild vollständig angezeigt wird. (Die Miniaturbildanzeige kann zwar durch Drücken einer Zeigertaste ▲▼ ◄► nicht unterbrochen werden, jedoch ist dieser Schritt zulässig.)

✎ Dateien mit einer Größe jenseits von 10MB werden nicht als Thumbnail angezeigt. Als Ersatz für die Thumbnails werden Symbole angezeigt.

Auswahl des Menüs

1. Drücken Sie für die Auswahl des Menüs die **AUTO SET/CANCEL**-Taste in der Memory Viewer-Betriebsart. Der Cursor bewegt sich vom Dateiwahlfenster auf das Menü.
2. Wählen Sie das Untermenü mit den Zeigertasten und drücken Sie die **SELEC**T-Taste. Drücken Sie zum Aufheben einer Auswahl die **AUTO SET/CANCEL**-Taste.

Menüstruktur

Menü	Untermenü	Beschreibung
Menü	Manual mode	Betriebsart für die Auswahl einer wiederzugebenden Datei Es stehen JPEG(.jpg)-, Bitmap(.bmp)- und Text(.txt)-Dateien zur Verfügung. Andere Formate können nicht wiedergegeben werden.
	Program mode	Betriebsart für die Auswahl einer mit der Program Editor-Software erstellten Programmdatei (.dpf) * Diese Betriebsart ist nicht kompatibel mit Macintosh.
	Format	Formatierung des USB-Speichers.
View	Thumbnail	Anzeige von Dateien mit Miniaturbild im Browser-Fenster.
	Filename list	Anzeige von Dateien mit Dateinamen im Browser-Fenster.
Set	English < >	Wahl der Menü-Sprache zwischen Japanisch oder Englisch. Mit den Zeigertasten ◄► auswählen
	3 sec. < >	Einstellen der Wiedergabezeit eines Bildes für den Automodus. (3 bis 240 Sekunden) Mit den Zeigertasten ◄► einstellen.
	0 times < >	Einstellen der Anzahl von Wiederholungen für den Automodus. (0 bis 255 Mal). 0 bedeutet endlos. Mit den Zeigertasten ◄► einstellen.
Exit		Ausschalten der Memory Viewer-Bedienung

Symbole

Ordner. Anzeige des Inhalts des mit der SELECT-Taste ausgewählten Ordners

Symbol für nächsthöheres Verzeichnis. Umschalten in das nächsthöhere Verzeichnis mit der SELECT-Taste.

JPEG-Dateisymbol

Bitmap-Dateisymbol

Text-Dateisymbol

Programmdateisymbol (Wiedergabe im Programmodus)

Symbol für nicht unterstützte Dateien

Manuelle Betriebsart des Memory Viewers

1. Wählen Sie "Manual mode" in "Menu" im Browser-Fenster des Memory Viewers und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
2. Wählen Sie die wiederzugebende Datei mit den Zeigertasten an und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Das Bild der ausgewählten Datei wird wiedergegeben.
3. Bei der Wiedergabe des Bildes können Sie das angezeigte Bild mit den Zeigertasten ▲▼ ändern und die automatische Wiedergabe mit der Zeigertaste ► starten. Weitere Informationen zu den Bedienungstasten erhalten Sie aus der Tabelle auf der nächsten Seite.

Image Viewer in der Proagrammbetriebsart für Windows

1. Wählen Sie "Program mode" in "Menu" im Browser-Fenster des Memory Viewers an. und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Die Programmdateien (.dpf) im DispParam-Ordner im aktuellen Verzeichnis werden angezeigt.
   * Falls sich der DisParam-Ordner nicht im aktuellen Verzeichnis befindet, wird eine Liste der Ordnerbezeichnungen angezeigt. Suchen Sie den DispParam-Ordner mit den Programmdateien manuell, um den Inhalt des Ordners einsehen zu können.
2. Wählen Sie eine Programmdatei mit den Zeigertasten und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Ein Dialogfeld erscheint, wählen Sie "Yes" und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um mit der automatischen Wiedergabe zu beginnen. Die mit der Programmdatei programmierten Bilder werden wiedergegeben. Die Wiedergabezeit der Bilder und die Anzahl von Wiedergabewiederholungen werden in der Programmdatei eingestellt. Falls sie in der Programmdatei nicht eingestellt werden, so werden die im Menü "Set" im Browser-Fenster eingestellten Daten übernommen.
3. Bei der Wiedergabe des Bildes können Sie das angezeigte Bild mit den Zeigertasten ▲▼ ändern und die automatische Wiedergabe mit der Zeigertaste ◄ beenden. Weitere Informationen zu den Bedienungstasten erhalten Sie aus der Tabelle auf der nächsten Seite.

Hinweis:
Während des Betriebs des Memory Viewer stehen die Network Viewer- und die Network Capture-Funktionen nicht zur Verfügung.
Die Programmdatei unterstützt keine manuelle Bedienung. Verwenden Sie die Datei in der Programmbetriebsart.

Hinweise für Windows:
* Die Programmdatei (.dpf) wird mit der Program Editor-Software erstellt. Weitere Einzelheiten erhalten Sie im Abschnitt "Erstellen einer Programmdatei [Program Editor]" (S. 119) der separaten Netzwerkbedienungsanleitung.
* Der DispParam-Ordner wird automatisch beim Speichern einer mit der Program Editor-Software erstellten Programmdatei erstellt. Weitere Einzelheiten erhalten Sie im Abschnitt "Erstellen einer Programmdatei [Program Editor]" (S. 119) der separaten Netzwerkbedienungsanleitung.
* Beim manuellem Speichern der Programmdatei auf dem USB-Speicher wird der Ordner "DispParam" erstellt und die Programmdatei in diesem Ordner abgespeichert.
* In der Programmbetriebsart werden im Browser-Fenster nur die Programmdateien und Ordner angezeigt. Andere Dateien werden nicht angezeigt.

Betrieb beim Image Viewer bei der Betriebsart manual/ program

Bei der Bildwiedergabe ist eine Bedienung mit den Bedienungstasten möglich. Weitere Details entnehmen Sie bitte der unteren Tabelle.

Zeiger	Bedienung
▲	Manuelle Wiedergabe der vorherigen Datei
▼	Manuelle Wiedergabe der nächsten Datei
►	Starten Sie die automatische Wiedergabe* (Programmbetriebsart) oder scrollen Sie herunter bei der Wiedergabe der Textdatei*
◄	Beenden Sie die automatische Wiedergabe* (Programmbetriebsart) oder scrollen Sie herauf bei der Wiedergabe der Textdatei*

* Die Wiedergabezeit der Bilder und die Anzahl von Wiederholungen für die automatische Wiedergabe können im "Set"-Menü des Browser-Fensters eingestellt werden. (S.7)
* Die Textdatei kann nur bei der manuellen Betriebsart gescrollt werden.

Ausschalten des Memory Viewers

Schalten Sie den Memory Viewer mit einer der nachstehenden Methoden aus.

- Ausschalten im Bildschirmmenü

1. Wählen Sie im Eingabemenü des Projektors "LAN" oder "WLAN". Drücken Sie die **SELECT**-Taste.
2. Wählen Sie "Anzeige Massenspeicher" mit den Zeigertasten ▲▼ und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Die "Enter/Exit"-Schaltfläche des Memory Viewers erscheint.
3. Wählen Sie "Exit" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.

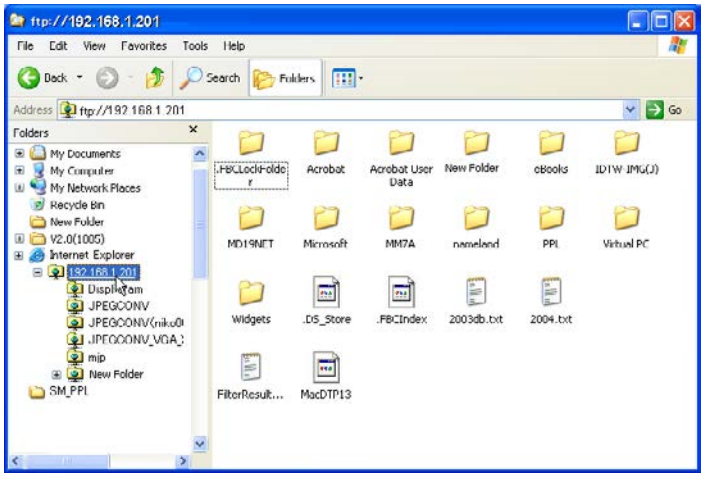
- Ausschalten in der Memory Viewer-Betriebsart

1. Drücken Sie während der Wiedergabe die **AUTO SET/CANCEL**-Taste. Das Browser-Fenster erscheint auf dem Bildschirm.
2. Drücken Sie die **AUTO SET/CANCEL**-Taste nochmals. Der Cursor wird auf Menü gestellt.
3. Wählen Sie im Browser-Fenster mit den Zeigertasten ◄► "Exit" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.

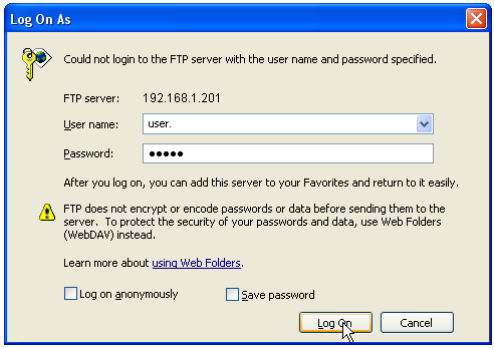
Kopieren von Daten auf den USB-Speicher

Im Folgenden wird beschrieben, wie Daten, die mit Network Viewer 5 [File Converter 1, File Converter 2] erstellt wurden, über ein Netzwerk auf den USB-Speicher kopiert werden können.

1. Öffnen Sie den Explorer auf dem Computer und tragen Sie die IP-Adresse des Projektors mit dem USB-Speicher in die Adresszeile ein. Zum Beispiel "ftp://192.168.1.201".
   Der Inhalt des USB-Speichers erscheint im Explorerfenster, wie nachstehend gezeigt.
2. Verschieben Sie die Projektionsdaten vom Computer auf den USB-Speicher.



Hinweis:
Falls für den Projektor ein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist, erscheint die folgende Aufforderung zur Authentifizierung. Geben Sie in diesem Fall für "User Name" "user" und für "Password" den Netzwerk PIN-Code des Projektors ein. Für "User Name" muss "user" eingetragen werden.


Log On As
Could not login to the FTP server with the user name and password specified.
FTP server: 192.168.1.201
User name: user.
Password: •••••
After you log on, you can add this server to your Favorites and return to it easily.
FTP does not encrypt or encode passwords or data before sending them to the server. To protect the security of your passwords and data, use Web Folders (WebDAV) instead.
Learn more about using Web Folders.
Log on anonymously
Save password
Log On
Cancel

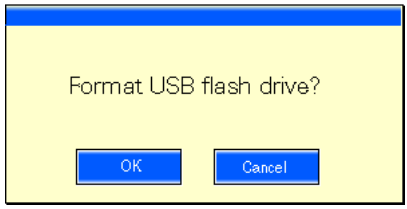
* Die mit Network Viewer 5 [File Converter 1] umgewandelten Daten lassen sich direkt auf dem an den Projektor angeschlossenen USB-Speicher abspeichern. Weitere Einzelheiten erhalten Sie im Abschnitt "Einstellen des Ausgangsziels und der Umwandlungsart" (S. 117) der separaten Netzwerkbedienungsanleitung für Windows.

* Eine mit dem Program Editor erstellte Programmdatei lässt sich direkt auf dem an den Projektor angeschlossenen USB-Speicher abspeichern. Weitere Einzelheiten erhalten Sie im Abschnitt "Erstellen einer Programmdatei" (S. 119) der separaten Netzwerkbedienungsanleitung für Windows.

Formatierung des USB-Speichers

Ein neuer USB-Speicher oder ein zuvor mit einem Computer oder einer Kamera formatierter USB-Speicher muss zuerst mit dem Projektor formatiert werden. Falls der USB-Speicher mit einem anderen Gerät formatiert wurde, kann eine fehlerfreie Verwendung der Memory Viewer-Funktion nicht gewährleistet werden.

1. Drücken Sie die **AUTO SET/CANCEL**-Taste in der Memory Viewer-Betriebsart. Das Browser-Fenster erscheint auf dem Bildschirm.
2. Drücken Sie die **AUTO SET/CANCEL**-Taste nochmals. Der Cursor wird auf Menü gestellt.
3. Wählen Sie im Menü mit den Zeigertasten "Format" aus und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Auf dem Bildschirm erscheint eine Bestätigung für die Formatierung.
4. Wählen Sie mit den Zeigertasten "Yes" an und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um mit der Formatierung zu beginnen. Die Formatierung dauert ungefähr 1 - 2 Sekunden.



Hinweis:

✎ Während der Formatierung des USB-Speichers darf der Projektor nicht ausgeschaltet oder der USB-Speicher nicht entfernt werden, da dabei die Daten auf dem USB-Speicher beschädigt werden können. Während der Formatierung blinkt der USB-Speicher.

MV-KC8AC-D

BEDIENUNGSANLEITUNG MEMORY VIEWER

SANYO Electric Co., Ltd.